|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT 개발 계획서** **( JAVA Servlet )** | | | |
| 작성자 | 3조 | 작성일 | 2021년 5월 13일 |
| 조 원 | 구용, 김성민, 안세웅, 윤보희, 최유진 | 개발 기간 | 2021년 5월 13일 ~ 2021년 5월 28일 |
| 프로그램명 | 새싹마켓 | 담당 교수 | 서영준 |
| - 개발취지 (배경)  JAVA 언어와 servlet(controller), jsp를 활용하여 MVC 2 model을 구현해 쇼핑몰 웹페이지를 개발할 수 있다. | | | |
| - 개발 (프로젝트의) 목적  servlet(controller)과 jsp를 활용하여 MVC 2 model의 business logic과 view logic을 구현하는 방법을 학습한다. 회원관리와 상품 재고관리, 결제내역 확인 기능을 수행할 수 있도록 DB와 연동 및 controller 개발 방법을 숙지한다. | | | |
| - 프로젝트 개요  유기농 마켓 컨셉의 식품 판매 쇼핑몰로 고객이 식품을 선택하여 장바구니 기능을 사용할 수 있고 결제 및 후기 작성이 가능하다. 또한 관리자모드로 로그인하여 회원관리와 상품 재고관리, 결제내역을 확인할 수 있다. | | | |
| - 프로그램 상세 내용 | | | |
| 주요 기능  및 특징 | 1. Admin | 1) 각 상품들의 재고 수량을 조회 및 관리할 수 있다.  2) 결제내역을 확인할 수 있다.  3) 회원목록을 조회할 수 있다. | |
| 2. Client | 1) 회원가입 및 로그인 후 구매할 상품을 장바구니에 넣고 결제할 상품을 선택할 수 있다.  2) 결제와 후기 작성이 가능하다.  3) 회원 정보를 수정하거나 탈퇴할 수 있다. | |
|

|  |
| --- |
| - 프로젝트 구조  - 회원 목록 조회  - 상품 재고 관리  - 결제 내역 조회  Admin  - 회원가입 및 로그인  - 장바구니 관리  - 결제 및 후기 작성  Client  - 프로젝트 추진 일정  ○ 5월 13일(목)  - 개발계획서 작성  1) 웹페이지 컨셉 선정  2) 메뉴 및 구현기능 선정  3) 시스템 분석  ○ 5월 14일 (금) ~ 5월 24일 (월)  - 개인별 코딩 및 테스트  - 역할 분담  1) 구용 : Controller 구성 및 코딩  2) 김성민 : Controller 구성 및 코딩  3) 안세웅 : 전반적인 화면 UI 구성 및 각종 소스 자료 취합  4) 윤보희 : admin 관련 view logic 코딩  5) 최유진 : client 관련 view logic 코딩  ○ 5월 25일 (화) ~ 5월 27일 (목)  - 테스트 및 수정  - 발표 자료 작성  ○ 5월 28일 (금)  - 프로젝트 발표 |